

Motocross Mania

Vrrrrm, vrrrrm, hop, hop, vrrrrm, hop a prásk. A vrrrrm, a prásk. A tak pořád dokola. Poskakující neovladatelné bazmeky se říjí vstříc cílové pásce. K tomu všemu hraje hudba jak z babiččiny krabičky a grafika se nám směje do ksichtu pestrobarevnými fleky. To je *Motocross Mania*.

Čas od času se člověku dostane do rukou hra, kterou museli autoři spáchat v jakési duševní tísní. V případě *Motocross Mania* jsem v první chvíli dokonce uvažoval o skryté kameře. Už jsem viděl pány Erbeny a Valeše, jak se chlemstají nad videozáznamem, že mě zase dostali a podstrčili mě k recenzi hry, kterou vyrobili v redakci za dlouhých zimních večerů. Bohužel, i tato poslední naděje padla, *Motocross Mania* je skutečně originální hra, se kterou chtějí její tvůrci vpadnout do počítačových obchodů.

Pokud se zajímáte o moto-závody na PC, jistě znáte hry *Motocross Madness* nebo *Edgar Torronterra's Extereme Biker*. *Motocross Mania* je v podstatě kopie těchto úspěšných a kvalitních her, jenomže velmi nepovedená, a to po všech stránkách. Od grafiky přes zvuk až po hratelnost jeden velký průšvih. Jako bonbónek pak hra nabízí po absolvování několika okruhů speciální grafický mód (viz rámeček). Ale nebudu se zbytečně rozčilovat, prý to škodí na pleť, a raději sdělím těm, kteří by si přece jen chtěli tuto gamesku pořídit, s čím mohou počítat.

Ať počítají s těmito herními módy: motocross, supercross, baja a freestyle. To je pecka, co? Jakžtakž se ještě pobavíte u freestylu, kde jsou bodovány vaše krkolomné kousky na divokém oři, naopak skoro nehratelný je supercross díky absolutně nezvladatelnému ovládní motocyklu. O nic lepší to není ani v motocrossu a v populárních závodech baja, kde projíždíte brankami v určeném pořadí. Motoroky sebou nespokojeně házejí po trati, nic nepomohou "vyrovnávací" tlačítka ani opatrnější jízda. Tratí je ve hře trapně málo, dokonce ani pro freestyle tu nejsou žádné speciální, ale závody se jezdí na tratích motocrossu nebo supercrossu.

Jestliže bych chtěl na *Motocross Mania* něco pochválit, tak snad jediné zvuk motorek, který je vcelku přijatelný. Takže by vlastně stačilo vypálit si vrrrrm vrrrrm na cédéčko a poslouchat hru jako soundtrack.

Milan Jablonský

Název hry: *Motocross Mania*

Výrobce: Deibus Studios

Vydavatel: Take 2

Minimum: P II 330, 32 MB RAM, 8x CD, HDD 510 MB, 3D karta

Doporučujeme: P III 450, 64 MB RAM, 16x CD, HDD 510 MB, 3D karta

Multiplayer: ano

3D akcelerace: D3D

Verdikt: Motokrosový odvar.

Hratelnost: 2/10

Grafika: 2/10

Zvuk: 6/10

Obtížnost: 9/10

Čtyřicet pět